

# Pantalla LCD

## 1. Uso

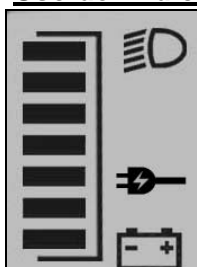
La pantalla LCD integrada en el scooter permite controlar todos los procesos de conducción, dirección, frenado y manejo. La unidad eléctrica y el sistema electrónico del scooter se controlan constantemente de forma interna. Los fallos del sistema electrónico se indican en la pantalla LCD y, en caso necesario, el scooter se puede desactivar por motivos de seguridad (véase el apartado "Códigos de error").

Vermeiren es el responsable de los cambios de software. Para cuestiones relacionadas con cambios en el software, póngase en contacto con Vermeiren.



Ponga el interruptor ON/OFF en la posición ON de encendido y espere al menos 3 segundos antes de pulsar la palanca de velocidad; de lo contrario, saltará la alarma de protección de retardo. La pantalla LCD se encenderá.

### Uso del indicador de carga de la batería



El indicador de carga de la batería se utiliza para indicar que el scooter está encendido e informa de la capacidad estimada de batería restante.



## Ajuste de la velocidad de conducción

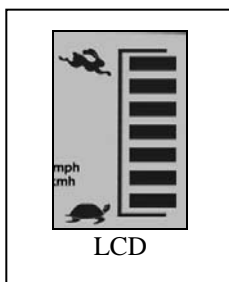
Ponga la velocidad de conducción deseada. La velocidad de conducción es un ajuste de conducción específico (lenta o rápida, en espacios interiores o exteriores) que su terapeuta o distribuidor pueden ajustar para adaptarlo a sus necesidades y preferencias personales. Esta velocidad se recordará al apagar y encender el scooter.



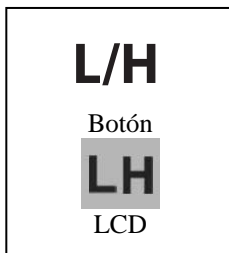
Pulse este botón para reducir la velocidad de conducción: lenta.



Pulse este botón para aumentar la velocidad de conducción: rápida.

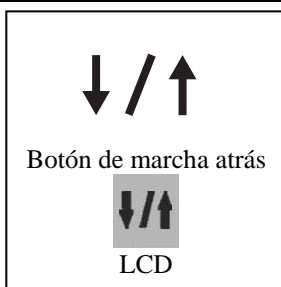


La barra de velocidad de conducción se muestra en la pantalla LCD para indicar la velocidad de conducción.



La velocidad se puede ajustar en baja o alta con el botón L/H. El ajuste estándar es H (alta); para cambiar a L (baja), pulse el botón. Al apagar y encender el scooter, la velocidad baja/alta no se recuerda y vuelve automáticamente al valor H (alta) estándar. En la pantalla LCD aparece H o L para indicar el valor seleccionado.

## Botón de marcha atrás



Botón de marcha atrás. De forma predeterminada, al tirar de la palanca de velocidad derecha hacia usted, el scooter irá hacia delante. Al tirar de la palanca de velocidad izquierda hacia usted, el scooter irá hacia atrás. Pulse el botón durante 3 segundos para cambiar la dirección de conducción. Al tirar de la palanca de velocidad derecha hacia usted, el scooter irá hacia atrás. Al tirar de la palanca de velocidad izquierda hacia usted, el scooter irá hacia delante. El botón se pone en verde y en la pantalla LCD se ve el signo de las dos flechas. Al apagar y encender el scooter, se recuerda el último ajuste.

Al conducir el scooter hacia atrás, se oirá el sonido de la bocina.

## Uso de la bocina



Pulse el botón de la bocina. La bocina sonará mientras el botón esté pulsado.

## Uso de las luces

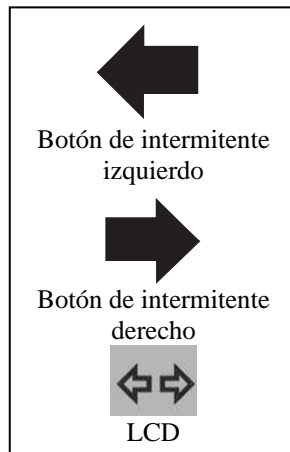
### 1. Faros:



Para encender los faros delanteros y traseros, pulse el botón de las luces: el botón se pondrá verde. Para apagar las luces, vuelva a pulsarlo.

La pantalla LCD muestra un símbolo de luz para indicar que los faros están activados.

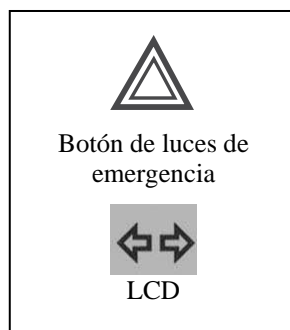
### 2. Intermitentes derecho e izquierdo:



Para encender los intermitentes, pulse el botón deseado (izquierdo = intermitente izquierdo, derecho = intermitente derecho). Al mismo tiempo, el botón se pondrá en verde y se oirá el sonido de la bocina. Pulse de nuevo el botón para apagar el intermitente.

En la pantalla LCD, aparece el símbolo parpadeante de una flecha hacia la izquierda o la derecha para indicar que uno de ambos intermitentes está activado.

### 3. Luces de emergencia:



Para encender las luces de emergencia, pulse el botón del triángulo: al mismo tiempo, el botón parpadeará en rojo y los botones de los intermitentes se pondrán en verde.

Si alguna de las luces está estropeada, el botón del triángulo parpadeará en rojo.

En la pantalla LCD, aparece el símbolo parpadeante de dos flechas, hacia la izquierda y la derecha, para indicar que las luces de emergencia están activadas.

Para detener el scooter, suelte la palanca de velocidad que está bajo el mando del operador.

## **Funciones de ajuste de la pantalla LCD:**



Pulse el botón SET durante 5 segundos para activar el menú de funciones SET (ajustes). Cuando el scooter está en marcha, las funciones SET no se pueden activar. Las funciones SET de la pantalla LCD se detallan a continuación:

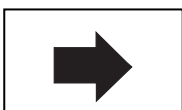
### **1. Luz de fondo de la pantalla LCD**



Cuando el número del fondo de la pantalla LCD parpadea, el brillo de la luz de fondo de la pantalla se puede ajustar en 5 grados.



Pulse el botón parpadeante izquierdo para aumentar el brillo.



Pulse el botón parpadeante derecho para reducir el brillo.



Pulse el botón SET para confirmar el cambio.

### **2. Hora**

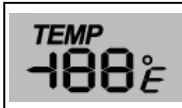


El reloj de 24 horas parpadea en la pantalla LCD. Esto significa que el reloj de 24 horas de SET está activado y se puede cambiar. Pulse el botón parpadeante izquierdo para aumentar las horas o derecho para reducir las horas. Pulse el botón SET para confirmar el cambio.



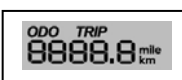
Ahora parpadean los minutos. Pulse el botón parpadeante izquierdo para aumentar los minutos. Pulse el botón parpadeante derecho para reducir los minutos. Pulse el botón SET para confirmar el cambio.

### **3. Cambio entre °C y °F**



El indicador °C / °F parpadea. Ahora puede cambiar la unidad de °C a °F o viceversa con el botón parpadeante izquierdo o derecho. Pulse el botón SET para confirmar el cambio.

### **4. Cambio entre millas y km**

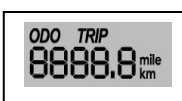


El indicador de millas y km parpadea en la pantalla LCD. Ahora puede cambiar la unidad de km a millas o viceversa con el botón parpadeante izquierdo o derecho. Pulse el botón SET para confirmar el cambio.



Vuelva a pulsar el botón SET para salir del menú de funciones SET y volver al estado de conducción.

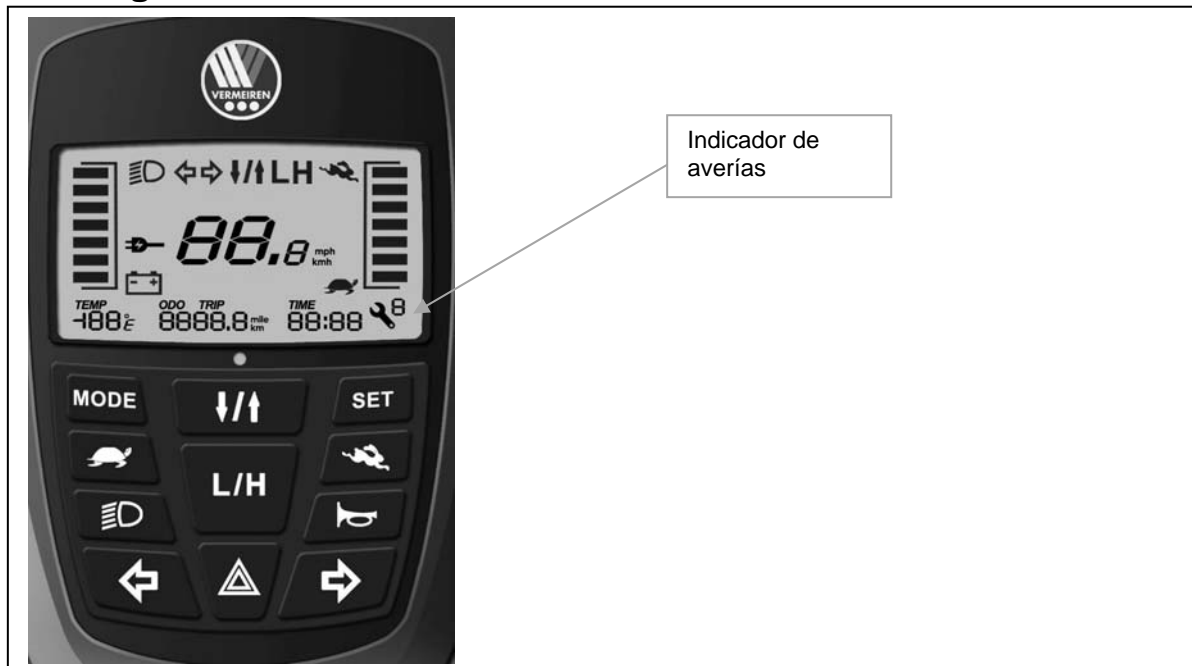
### **5. Distancia de conducción**



Primero se muestra la distancia de conducción del viaje: TRIP. Esta distancia de conducción se puede restaurar a cero. Con el botón SET desplácese a la función Mile/km. Cambie esta función 4x con el botón intermitente derecho. Vuelva a pulsar el botón SET para salir del menú de funciones SET y volver al estado de conducción.

Pulse el botón SET: ahora se muestra la distancia de conducción total (ODO). Esta distancia de conducción la puede restaurar a cero Vermeiren.

## 2. Códigos de error



Si el indicador de averías aparece en la pantalla, posiblemente exista un problema. El número indica el problema.

| Número | Problema o fallo   | Comprobaciones  |
|--------|--|---|
| 1      | La batería necesita cargarse o existe una mala conexión de la batería.                                 | Compruebe las conexiones a la batería. Si las conexiones están correctas, intente cargar la batería.                      |
| 2      | Existe una mala conexión del motor.  | Compruebe todas las conexiones entre el motor y el mando.   |
| 3      | El motor tiene un cortocircuito.   | Consulte a su distribuidor especializado.   |
| 4      | La palanca del electrofreno está en posición de neutro.  | Compruebe la posición de la palanca.  |
| 5      | No usado.  |   |
| 6      | El escuter no funciona. Esto sucede porque el cargador de batería está conectado.                      | Compruebe que el cargador de batería está conectado. Compruebe que el asiento esté en posición de conducción.             |
| 7      | Indicación de un fallo de aceleración.   | Asegúrese que el acelerador está en punto muerto antes de encender el scooter.  |
| 8      | Indicación de un fallo del mando.  | Asegúrese que todas las conexiones están correctas.   |
| 9      | Los frenos de estacionamiento tienen una mala conexión.  | Compruebe los frenos de estacionamiento y las conexiones del motor. Asegúrese que las conexiones del mando son correctas. |
| 10     | Se ha aplicado un voltaje excesivo al mando, normalmente causado por una pobre conexión de la batería. | Compruebe las conexiones de la batería.   |